



Toernooireglement

- **Puntenregeling:**
 - Overwinning* 3 punten
 - Overwinning met meer dan drie doelpunten verschil** 4 punten
 - Gelijkspel* 1 punt
 - Nederlaag* 0 punten
- De wedstrijden beginnen om **10.00 uur**; iedereen wordt vriendelijk doch dringend verzocht reeds om **9.30 uur** op het Sportpark "Het Disserot" te Lattrop aanwezig te zijn;
- **ELKE SPELER ZORGT VOOR ZIJN EIGEN KLEDING; DE ORGANISATIE ZORGT VOOR HESJES;**
- Er wordt gespeeld met viertallen op een kwart veld met kleine doeltjes;
- Er mag doorlopend worden gewisseld; de wissel dient plaats te vinden ter hoogte van de denkbeeldige middellijn;
- Ieder team speelt drie wedstrijden van 25 minuten met tussenliggende pauzes van ongeveer 5 tot 10 minuten;
- Begin- en eindsignaal worden centraal gegeven;
- Er zijn geen scheidsrechters aangesteld. Bij elk veldje staat een leider die echter alleen ingrijpt als het echt nodig is;
- Het is de bedoeling dat de speler die een overtreding heeft gemaakt, de bal aan de tegenpartij geeft, die vervolgens het spel hervat met een vrije trap op de plaats van overtreding;
- Het team dat in het wedstrijdprogramma het eerst wordt genoemd trekt de hesjes aan, verdedigt het doel aan de schoolzijde/Rabobank van het veld en trapt af vanaf het eigen doel;
- **Uittrap na achterbal** : doeltrap vanaf het eigen doel;
- **Hoekschop** : vanuit de hoek gevormd door zij- en achterlijn;
- **Inworp** : vanaf de zijlijn;
- **Aftrap na een doelpunt** : vanaf het eigen doel;
- De buitenspelregel is niet van toepassing;
- Slidings en licht lichamelijk contact zijn toegestaan;
- De afstand voor het ondernemen van een doelpoging is vrij;
- De hesjes dienen na afloop op het eigen doel te worden gehangen.

